

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**

**CAMPUS QUIXADÁ**

Execução de Plano te Teste

Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negócio  
Plano de Teste: Sprint 4

# SUMÁRIO

[**1.1.AOD1 - Avaliar uma entrega de equipe**](#toc_1_1)

[CIN-32: AOD1 - Avaliar uma entrega de equipe - Dono de jogo](#toc_tc1476)

[CIN-95: AOD1 - Avaliar uma entrega - Dono de jogo reposta em branco](#toc_tc1933)

[CIN-96: AOD1 - Avaliar uma entrega - Participante - reposta em branco](#toc_tc1940)

[**1.2.AVA1 - Visualizar submissões finais**](#toc_1_2)

[CIN-29: AVA1 - Visualizar submissões finais](#toc_tc1393)

[CIN-93: AVA1 - Visualizar submissões finais - Jogo Inativado](#toc_tc1925)

[CIN-94: AVA1 - Visualizar submissões finais - Sem entregas](#toc_tc1929)

[**1.3.AVA2 - Avaliar entrega de equipe**](#toc_1_3)

[CIN-30: AVA2 - Avaliar uma entrega de equipe - Participante](#toc_tc1398)

[CIN-31: AVA2 - Avaliar uma entrega de equipe - Participante - Questionário em branco](#toc_tc1405)

[CIN-97: AVA2 - Avaliar uma entrega - Jogo Inativo](#toc_tc1947)

[**1.4.CTR6 - Encerrar período de submissão**](#toc_1_4)

[CIN-28: CTR6 - Encerrar período de submissão](#toc_tc1372)

[CIN-104: CTR6 - Iniciar período de submissão](#toc_tc2009)

# Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

# 1.1.Suíte de Teste: AOD1 - Avaliar uma entrega de equipe

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-32: AOD1 - Avaliar uma entrega de equipe - Dono de jogo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um criador de jogo consegue submeter uma avaliação para uma entrega de uma equipe | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, usuário criador do jogo, rodada ativa e período de submissões encerrado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O criador do jogo seleciona a rodada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O criador do jogo escolhe a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega, data da entrega e uma opção para ser efetuada a avaliação da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo seleciona a opção de efetuar uma avaliação da entrega | O sistema redireciona para o questionário referente a rodada das entregas | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O criador do jogo responde o questionário marcando uma opção de cada pergunta. |  |  | Passou |  |
| 5 | O criador do jogo confirma a submissão das suas respostas. | O sistema efetua o registro da resposta do criador do jogo e redireciona-o para a página de listagem das submissões da rodada. | O sistema se comportou como esperado. O sistema altera a cor do botão de Avaliar para verde quando se efetua uma aposta na equipe. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-95: AOD1 - Avaliar uma entrega - Dono de jogo reposta em branco** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o sistema impede a efetuação de uma avaliação com alguma questão sem ser respondida. | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, usuário criador do jogo, e período de submissões encerrado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O criador do jogo seleciona a rodada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O criador do jogo escolhe a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega, data da entrega e uma opção para ser efetuada a avaliação da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo seleciona a opção de efetuar uma avaliação da entrega | O sistema redireciona para o questionário referente a rodada das entregas | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O criador do jogo responde ao questionário, porém deixa uma pergunta sem resposta. |  |  | Passou |  |
| 5 | O criador do jogo confirma a submissão das suas respostas. | O sistema não efetua o registro da resposta, informando que é obrigatório responder todas as perguntas. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-96: AOD1 - Avaliar uma entrega - Participante - reposta em branco** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o sistema impede a efetuação de uma avaliação com alguma questão sem ser respondida. | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, participante do jogo, período de submissões encerrado e dentro período de avaliação. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | Selecione a rodada desejada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Escolha a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega, data da entrega e uma opção para ser efetuada a avaliação da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Seleciona a opção de efetuar uma avaliação da entrega | O sistema redireciona para o questionário referente a rodada das entregas | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | Responda ao questionário, porém deixe uma pergunta sem resposta. |  |  | Passou |  |
| 5 | Confirme a submissão das suas respostas. | O sistema não efetua o registro da resposta, informando que é obrigatório responder todas as perguntas. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

# 1.2.Suíte de Teste: AVA1 - Visualizar submissões finais

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-29: AVA1 - Visualizar submissões finais** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um participante consegue ver as submissões finais de todas as equipes para uma rodada | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, usuário pertencente ao jogo e período de submissões encerrado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O participante seleciona a rodada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega e a data da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-93: AVA1 - Visualizar submissões finais - Jogo Inativado** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um participante não consegue ver as submissões finais das equipes para uma rodada pertencente a um jogo inativado. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Jogo inativo; 2. Usuário pertencente ao jogo; 3. Período de submissões encerrado; 4. Período de reabertura da rodada encerrado; e 5. Rodada possuir entregas. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O participante tenta acessar a URL "http://cin\_ufc/jogo/1/rodada/2/submissoes" | O sistema redireciona-o para a página inicial do sistema, informando que o jogo está inativo. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-94: AVA1 - Visualizar submissões finais - Sem entregas** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um participante não consegue ver as submissões finais das equipes para uma rodada sem entregas efetuadas. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Jogo ativo; 2. Usuário pertencente ao jogo; 3. Período de submissões encerrado; 4. Período de reabertura da rodada encerrado; e 5. Rodada não possuir entregas. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | Acesse a rodada pretendida | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse a página de submissões finais da rodada. | 1. O sistema não o redireciona para a página de submissões; 2. O sistema informa ao usuário que não foram efetuadas entregas para esta rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

# 1.3.Suíte de Teste: AVA2 - Avaliar entrega de equipe

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-30: AVA2 - Avaliar uma entrega de equipe - Participante** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um participante consegue submeter uma avaliação para uma entrega de uma equipe | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, usuário pertencente ao jogo e período de submissões encerrado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O participante seleciona a rodada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega, data da entrega e uma opção para ser efetuada a avaliação da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante seleciona a opção de efetuar uma avaliação da entrega | O sistema redireciona para o questionário referente a rodada das entregas | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O participante responde o questionário marcando uma opção de cada pergunta. |  |  | Passou |  |
| 5 | O participante confirma a submissão das suas respostas. | O sistema efetua o registro da resposta do participante e redireciona-o para a página de listagem das submissões da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-31: AVA2 - Avaliar uma entrega de equipe - Participante - Questionário em branco** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se um participante consegue submeter uma avaliação para uma entrega de uma equipe com opções sem serem respondidas | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo ativo, usuário pertencente ao jogo e período de submissões encerrado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O participante seleciona a rodada; | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de visualizar as submissões da rodada; | O sistema redireciona-o para página de submissões da rodada, exibindo as últimas submissões de cada equipe, com o nome da equipe, arquivo da entrega, data da entrega e uma opção para ser efetuada a avaliação da entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante seleciona a opção de efetuar uma avaliação da entrega | O sistema redireciona para o questionário referente a rodada das entregas | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O participante deixa o questionário em branco |  |  | Passou |  |
| 5 | O participante confirma a submissão das suas respostas. | O sistema informa que é necessário responder todas as perguntas para efetuar a avaliação da entrega. Não submetendo a avaliação. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-97: AVA2 - Avaliar uma entrega - Jogo Inativo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o sistema impede que um participante acesse a página de avaliação de uma entrega da rodada, com o jogo desativado. | | | | | |
| Pré-condições:   Jogo desativado, participante do jogo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | Acesse a URL "/cin\_ufc/jogo/8/entrega/7/formulario/1" | 1. O sistema redireciona-o para a página inicial; 2. O sistema informa que o jogo está desativado | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

# 1.4.Suíte de Teste: CTR6 - Encerrar período de submissão

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-28: CTR6 - Encerrar período de submissão** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um criador de jogo pode encerrar o período de submissões de artefatos para uma rodada. | | | | | |
| Pré-condições:   Uma rodada ativa com período de submissões ativo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O criador do jogo escolhe a rodada desejada | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O criador do jogo seleciona a opção de editar os dados da rodada | O sistema redireciona-o para a página de edição da rodada | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo escolhe uma data de término para o período de submissões igual a data atual. |  |  | Passou |  |
| 4 | O criador do jogo confirma as alterações | O sistema salva os novos dados da rodada, encerrando assim o período de submissão de artefatos.  O sistema redireciona para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-104: CTR6 - Iniciar período de submissão** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um criador de jogo consegue iniciar o período de submissões de artefatos para uma rodada. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Rodada com período de submissão inativo; 2. Criador da rodada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec.: |  |
| 1 | O criador do jogo escolhe a rodada desejada | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O criador do jogo seleciona a opção de editar os dados da rodada | O sistema redireciona-o para a página de edição da rodada | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo escolhe uma data de término para o período de submissões posterior a data atual. |  |  | Passou |  |
| 4 | O criador do jogo confirma as alterações | O sistema salva os novos dados da rodada, reabrindo assim o período de submissão de artefatos.  O sistema redireciona para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 4 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |